



# TECNOLOGÍA , PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA

## 3º ESO

### EJERCICIOS RESUELTOS DE PROGRAMACIÓN

Diseñar un algoritmo en Alto Nivel, pseudocódigo y diagrama de flujo para que pidiendo el año de nacimiento y el año actual, decir la edad. Hay que comprobar que el año actual sea mayor que el año de nacimiento.

#### Alto Nivel

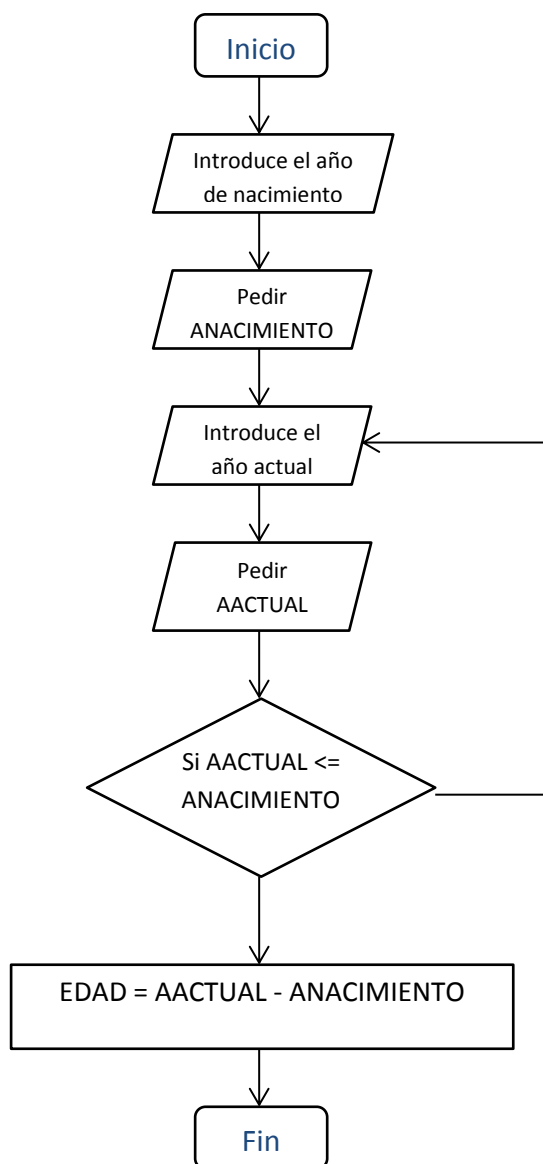
Paso 1 Pedir el año de nacimiento  
Paso 2 Pedir el año actual  
Paso 3 Si el año actual no es menor o igual al año de nacimiento entonces ir al paso 2  
Paso 4 La edad será igual al año actual menos el año de nacimiento  
Paso 5 Decir la edad

#### Pseudocódigo

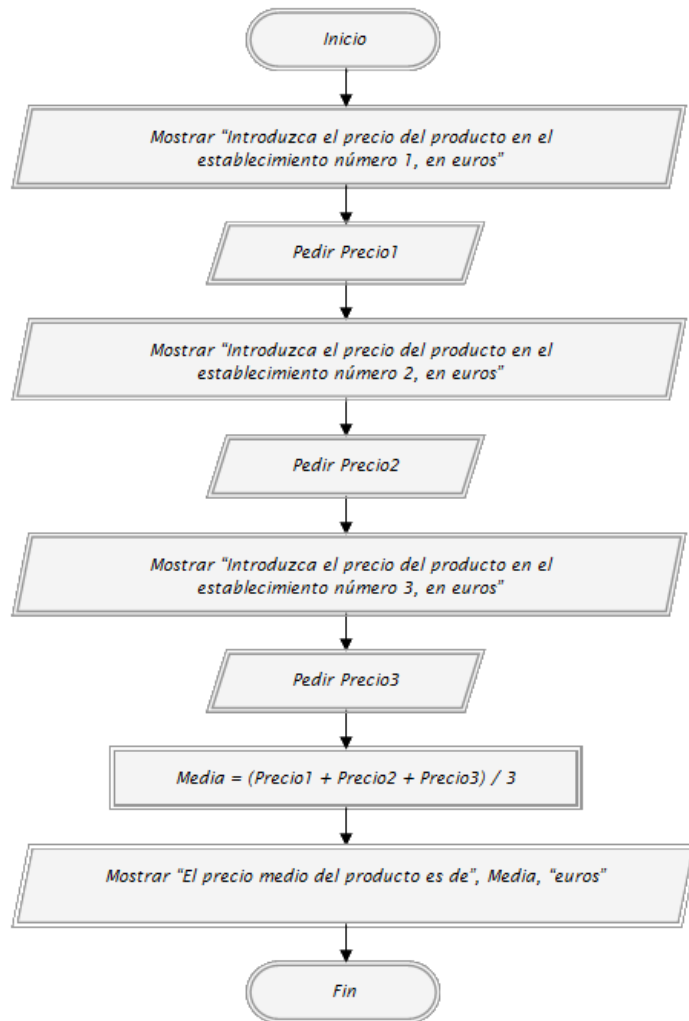
Inicio  
Decir "Introduce el año de nacimiento"  
Pedir ANACIMIENTO  
Decir "Introduce el año actual"  
Pedir AACTUAL  
Si AACTUAL <= ANACIMIENTO entonces  
volver a pedir AACTUAL  
EDAD = AACTUAL - ANACIMIENTO  
Decir "Tu edad es EDAD años"

Fin

#### Diagrama de flujo



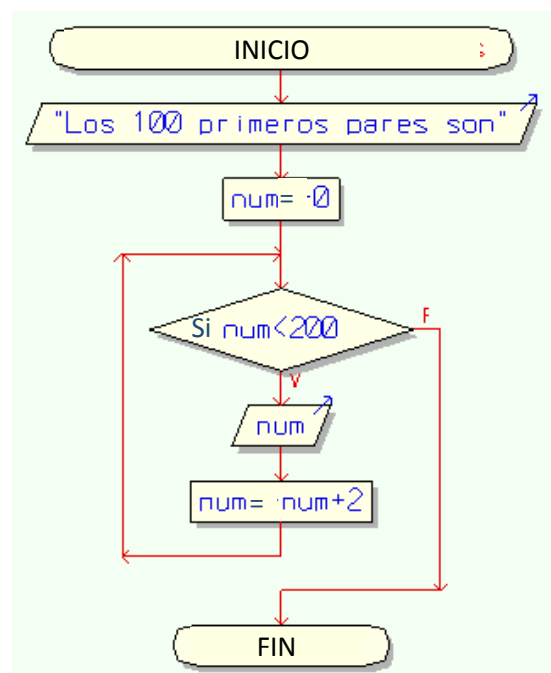
Crear el diagrama de flujo que proporcione el precio medio de un producto a partir del precio en tres establecimientos distintos.



### Realizar un diagrama de flujo para escribir los 100 primeros pares

Realizar un diagrama de flujo de un programa que permita escribir en pantalla los 100 primeros números pares.

**SOLUCIÓN** Usaremos un contador "num", que empieza con un 0, y se va incrementando de dos en dos, cada vez que se incremente se muestra. Se repite el proceso hasta que num valga 198, así, desde el cero hasta el 198, tendremos los primeros cien pares.



Realizar un diagrama de flujo de un programa que permita la carga de 10 valores por teclado y muestre la suma de los valores ingresados y su media aritmética.

### SOLUCIÓN

